

BERNINA⁺

BERNINA Книга проектов
Проекты



PC-Software for Windows XP[®] / Windows Vista[™] / Windows[®] 7

www.bernina.com




ПРОЕКТЫ

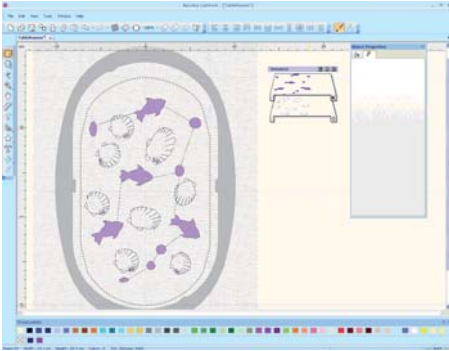
Дорожка на стол	3-4
Китайский фонарик	5-7
Держатель для салфеток – «Рыбка»	8-9
Фигурка из пенорезины	10-13
Майка с аппликацией	14-16
Лоскутки Apple-Core	17-18
Подсказки и советы	19-20
Справочник	21
Экспорт проектов	22

Все проекты предназначены только для Вашего личного пользования, их нельзя использовать в коммерческих целях.



Программа BERNINA CutWork Software


- Двойным щелчком по кнопке  запускается программа BERNINA CutWork Software
- Выберите файл «tablerunner» в папке «BERNINA CutWork Samples»
- левой клавишей мыши нажмите «Browse.»
- My Documents (Мои документы) > BERNINA Embroidery > BERNINA CutWork Samples
- Выбрать файл «tablerunner»



- Уровень 1 > содержит контуры вырезки
- Уровень 2 > содержит линии вырезания рыбок



Предварительный просмотр

- Пункты меню File > Print
- Можно просмотреть положения разрезов и их последовательность.
-  Экспорт файла



Подготовка проекта для швейного компьютера BERNINA или для bernette 340 Deco.



Материалы:

- кусок войлока 15х90см, толщиной 3мм
- 4 куска стабилизатора для вышивки, 30х35см
- Временный клеящий спрей
- Вышивальные нитки и соответствующие шпульные нитки

Ход работы:

1. Заправьте в пальцы стабилизатор.



2. С помощью клеящего спрея прикрепите сверху войлок.



3. Вставьте вышивальную иглу и шпульку с ниткой и вышейте контур вырезки.



Линии разрезов в проектах CutWork разделены и показываются 4 разными цветами. Цвета соответствуют 4 положениям инструмента BERNINA CutWork Tool.




Внимание! Проекты CutWork нельзя поворачивать после заправки в швейную машину!

4. Вставьте в машину инструмент CutWork Tool и вырезайте образец, следуя инструкциям к машине.
5. Повторите шаги 3 + 4 еще три раза.







Программа BERNINA CutWork Software

- Двойным щелчком по кнопке  запускается программа BERNINA CutWork Software.
- Выберите пункт меню «Create new» («Создать новый»), и нажмите «Next» («Следующий»)




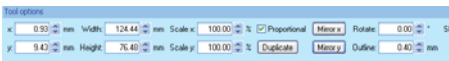
- Выбрать «New graphic» («Новый рисунок»)
- Выберите нужные пальцы с помощью функции «Hoop» («Пяльцы»)
- Подтвердите выбор, нажав «Next»
- Выберите ткань «Cotton 2» (ткань «Cotton 2» в программе BERNINA CutWork Software установлена по умолчанию)
- Выберите цвет
- Подтвердите выбор, нажав «Finish»



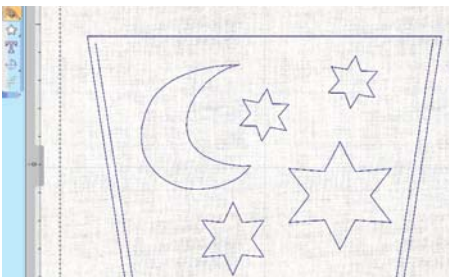
- Для выбора функции «Create ellipse» («Создать эллипс»). Затем выберите функцию «Create trapezoid/parallelogram» («Создать трапецию/параллелограмм») 
-  С помощью мыши нарисуйте трапецию





- В меню «Tool options» выберите функцию «Slant» («Наклон»), чтобы установить угол наклона
- Нажмите «Rectangle selection» («Выбор прямоугольника») , чтобы закрыть инструмент




- Выберите «Tool options»
- Нажмите «Mirror y» («Отразить вертикально») и отразите трапецию



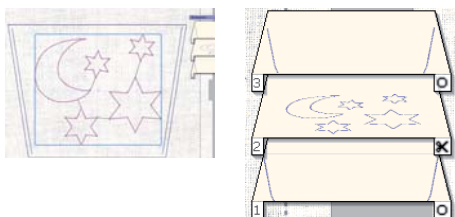
- Перейдите на панель инструментов
- Выберите функцию «Create star shape» («Создать звезду») 
- Добавьте к трапеции нужные звездочки
- Полумесяц можно нарисовать с помощью функции «Create outline shape» («Создать контур») 
- Щелкните по нужному положению на экране и нарисуйте там полумесяц (кривыми линиями)

Рисую прямые линии или углы, удерживайте нажатой клавишу «Shift». Когда конечная точка ставится там же, где начальная, объект становится замкнутым.


Примечание: Если вы хотите оставить линию незамкнутой, конечную точку ставьте правой клавишей мыши.

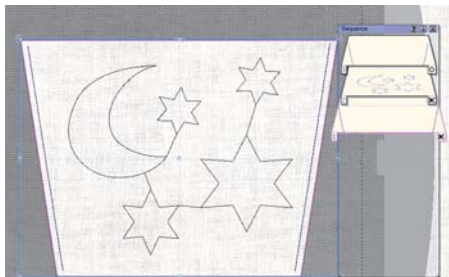
- На небольшом расстоянии от внешнего контура начертите две прямые линии стежков. Они будут чуть короче линий внешнего контура (сторон трапеции)
- Закройте инструмент, нажав «Rectangle selection» 
- Рисунок для китайского фонарика готов






Подготовка проекта CutWork



- Выбирая полумесяцы и звездочки, удерживайте нажатой клавишу «Shift»
- Правой клавишей мыши нажмите «Combine»
-  Левой клавишей нажмите кнопку Cutwork, чтобы просмотреть уровни и функцию Discard в окне «Sequence»
- Ножницы в окне «Sequence» обозначают линии разрезов



В режиме «Sequence» отображаются три уровня:


- Выбрать трапецию
- Нажать кнопку 
- Установите последовательность уровней (слоев)
- Удерживая нажатой левую клавишу мыши, перетащите трапецию на 3-ий уровень
- Перетащите полумесяц и звездочки на уровень 2 (все в режиме «Sequence»)
- На уровне 1 останутся две линии стежков по сторонам трапеции
- Сохраните проект, нажав File > save as. Выберите название для файла и место, где вы хотите сохранить его на вашем компьютере

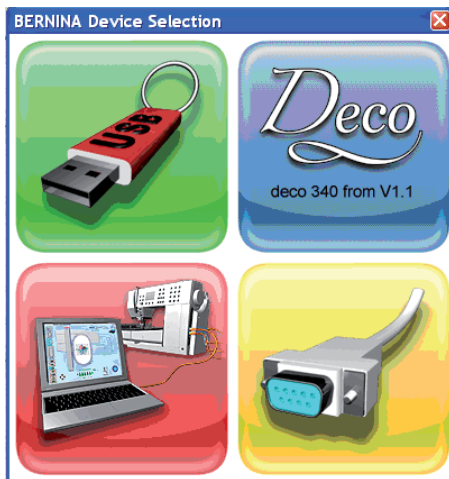


Внимание! Содержимое уровня 1 будет в первую очередь обработано вашей швейно-вышивальной системой, до уровня 2. В режиме «Sequence» можно увидеть последовательность шагов: ножницы  и кружки  обозначают вырезание или шитье соответственно.



Распечатка предварительного просмотра

- Пункты меню File > Print
- Можно просмотреть положения разрезов и их последовательность
-  Экспорт файла



Подготовка проекта для швейного компьютера BERNINA или для bernette 340 Deco.



Материалы:

- 2 прямоугольных куска войлока, 15x20см, толщиной 3-4мм
- 1 прочный прямоугольный стабилизатор вышивки, 30x35см
- Временный клеящий спрей
- Вышивальные нитки и соответствующие шпульные нитки

Ход работы:

1. Заправьте в пальцы стабилизатор.



2. С помощью клеящего спрея склейте два войлочных прямоугольника и прикрепите к стабилизатору.




3. Вставьте вышивальную иглу и шпульку с ниткой и вышейте контур.
4. Откройте файл «tea light» и прошейте 2 боковых шва.



5. Вставьте иглу CutWork Needle – снимите шпульную коробку.
6. Вырезайте «китайский фонарик», следуя инструкциям компьютера.

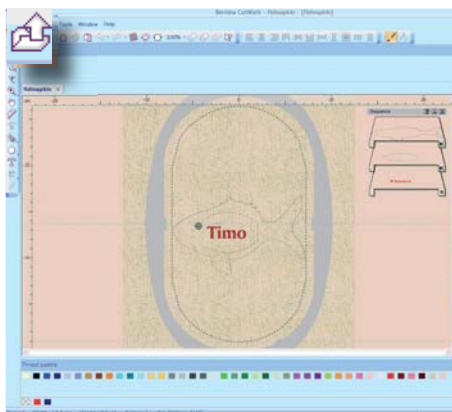


Линии разрезов в проектах CutWork разделены и показываются 4 разными цветами. Цвета соответствуют 4 положениям инструмента BERNINA CutWork Tool.




Внимание! Проекты CutWork нельзя поворачивать после передачи в швейную машину!






Программа BERNINA CutWork Software


- Двойным щелчком по кнопке  запускается программа BERNINA CutWork Software
- левой клавишей мыши нажмите «Browse.»
- My Documents (Мои документы) > BERNINA Embroidery > BERNINA CutWork Samples
- Выберите файл «fishnapkin»

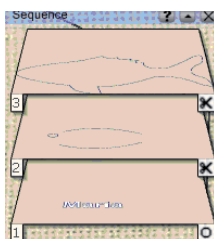


Поменяйте имя «рыбке»:

- Выберите текстовое поле, щелкнув мышкой по имени «Lukas»
- Функция «Edit text» («Редактирование текста») , потом щелкните по рабочему пространству
- Наберите имя и расположите его как вам надо



- С помощью функции «Tool options» подберите размер и тип шрифта
- Закройте инструмент, нажав «Rectangle selection» 
- Выберите функцию «Serial» и настройте ширину контура




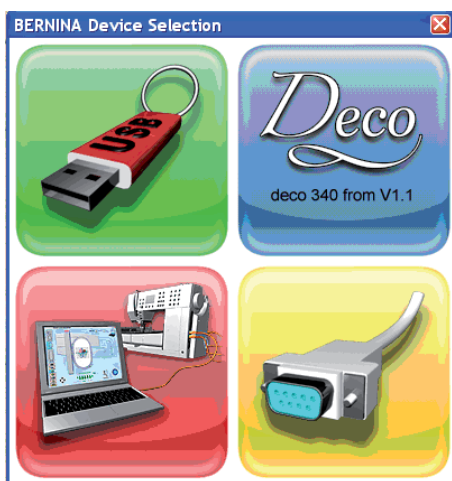
В режиме «Sequence», настройте последовательность уровней

- Удерживая нажатой левую клавишу мыши, перетащите текст (уровень 3) на уровень 1
- Уровень 1 > содержит текст
- Уровень 2 > содержит внутренние линии рыбки
- Уровень 3 > содержит контуры рыбки



Предварительный просмотр

- Пункты меню File > Print
- Можно просмотреть положения разрезов и их последовательность
-  Экспорт файла



Подготовка проекта для швейного компьютера BERNINA или для bernette 340 Deco.



Материалы:

- 1 лист пенорезины (DIN A5)
- 1 прямоугольник плотного стабилизатора, 30x35см
- Цветные вышивальные нитки для вышивальных машин и соответствующие шпульные нитки
- Временный клеящий спрей

Ход работы:

1. Заправить стабилизатор в пяльцы.



2. Прикрепить пенорезину временным клеем.



Линии разрезов в проектах CutWork разделены и показываются 4 разными цветами. Цвета соответствуют 4 положениям инструмента BERNINA CutWork Tool.



Внимание! Проекты CutWork нельзя поворачивать после передачи в швейную машину!

3. Вставьте вышивальную иглу и шпульку с ниткой и вышейте контур.

4. Откройте файл «fishnaprin».

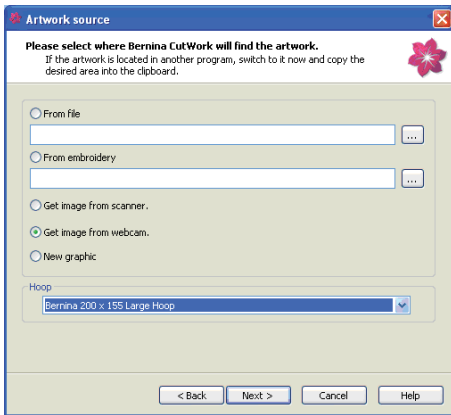
5. Вышейте нужное имя.




6. Вставьте иглу CutWork Needle – снимите шпульную коробку.

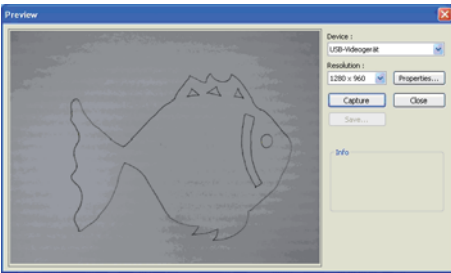
7. Вырежьте «рыбку», следуя инструкциям компьютера.



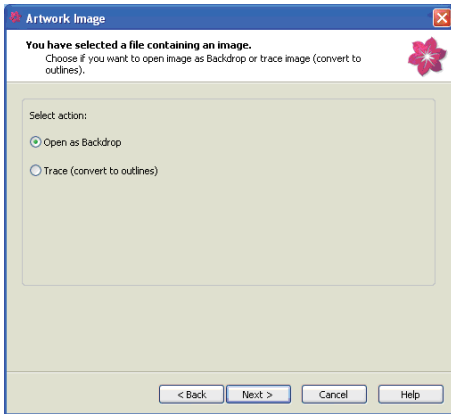


Программа BERNINA CutWork Software

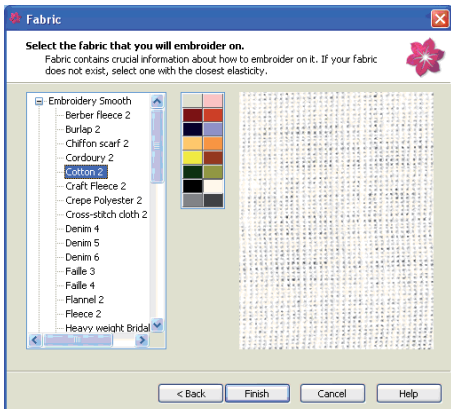
- Двойным щелчком по кнопке  запускается программа BERNINA CutWork Software
- Нажмите «Create new», а потом «Next» для подтверждения
- Выберите «Get image from webcam»
- Выберите пальцы под пунктом меню «Hoop»
- Нажмите «Next» для подтверждения



- Нарисуйте контуры рыбки черной ручкой на белом листе бумаги
- Настройте камеру webcam
- Нажмите кнопку «Capture»
- Нажмите «Save» и сохраните фото в нужном месте в компьютере



- Нажмите «Open as Backdrop» («Открыть как фон»)
- Нажмите «Next» для подтверждения



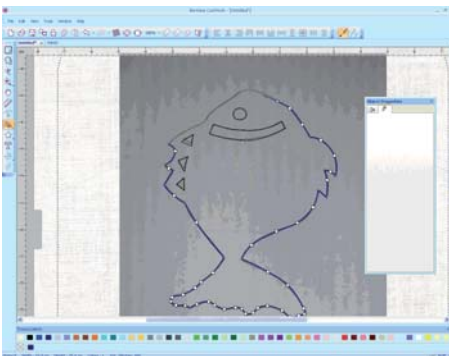
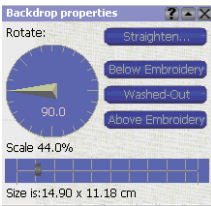
- Выберите ткань «Cotton 2» (ткань «Cotton 2» в программе BERNINA CutWork Software установлена по умолчанию)
- Выберите цвет
- Нажмите «Finish» для подтверждения





Картинка не вмещается в пальцы. В этом случае либо уменьшите размеры картинки, либо выберите другие пальцы.


- Меню: View > Backdrop > Properties
- Отредактируйте картинку, используя функции «Rotate» и «Scale»



- Нарисуйте рыбку с помощью функции «Create outline shape» («Создать контур»)



Щелкните мышкой по точке на экране, откуда вы хотите нарисовать рыбку. Рисуя прямые линии или углы, удерживайте нажатой клавишу «Shift». Когда конечная точка ставится там же, где начальная, объект становится замкнутым.

Примечание: Если вы хотите оставить линию незамкнутой, конечную точку ставьте правой клавишей мыши.

- Нажмите «Rectangle selection» («Выбор прямоугольника») , чтобы закрыть инструмент
- Подготовка рисунка «рыбки» завершена




Подготовка проекта CutWork



- Удерживая нажатой клавишу «Shift», выделите все объекты внутри контура
- Нажмите кнопку 
- Правой клавишей мыши нажмите «Combine»
- Выделите контур «рыбки»
- Щелкните по кнопке 
- С помощью функции File > Save as > задайте желаемое имя файла и место его сохранения



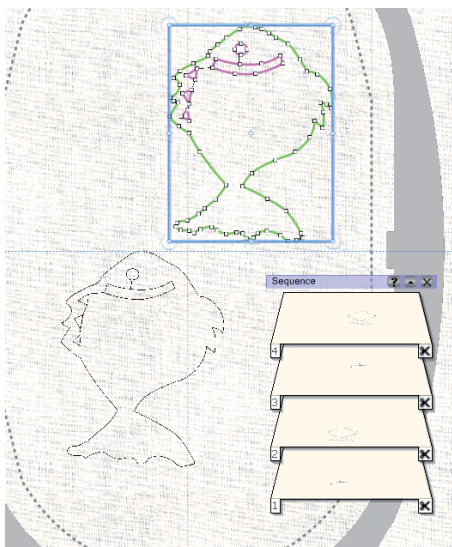
Примечание: Если надо, отмените выделение. Если надо, отмените фон.

- Меню: View > Backdrop > Hide
- В режиме «Sequence», отображаются два уровня



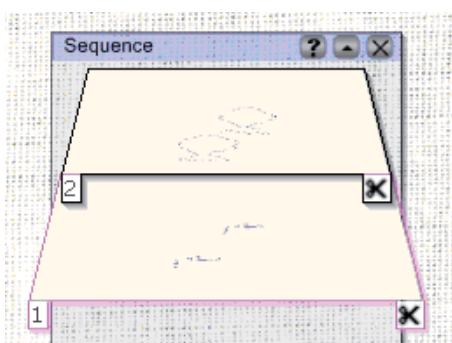
Внимание! Содержимое уровня 1 будет в первую очередь обработано вашей швейно-вышивальной системой, до уровня 2. В режиме «Sequence» можно увидеть последовательность шагов: ножницы  обозначают вырезание, а кружки  шитье.





Копируем «рыбку»

- Выделите «рыбку» – нажмите «Ctrl+A»
- Правой клавишей мыши > «Copy»
- Правой клавишей мыши > «Paste»
- Удерживая нажатой левую клавишу мыши, сдвиньте вторую «рыбку»



- В режиме «Sequence» скомбинируйте уровни
- Выделите контуры двух «рыбок»
- Правой клавишей мыши > «Combine»
- Выделите внутренние области
- Правой клавишей мыши > «Combine»

В режиме «Sequence» оба уровня должны быть видны теперь

- Уровень 1 > Внутренние области
- Уровень 2 > Контуры «рыбки»



Распечатка предварительного просмотра

- Меню: File > Print
- Можно посмотреть положения разрезов и их последовательность
- Экспорт файла



Подготовка проекта для швейного компьютера BERNINA или для bernette 340 Deco.



Материалы:

- 1 кусок пенорезины (DIN A5)
- 1 кусок прочного стабилизатора, 30x35см
- Временный клеящий спрей
- 1 деревянная пластина, 10x12x3см примерно
- Древесный клей

Ход работы:

1. Заправить стабилизатор в пяльцы.




2. Приклеить пенорезину клеящим спреем.



3. Вставить в машину инструмент CutWork Tool и вырезать фигурку, следуя инструкциям компьютера.



Линии разрезов в проектах CutWork разделены и показываются 4 разными цветами. Цвета соответствуют 4 положениям инструмента BERNINA CutWork Tool.




Внимание! Проекты CutWork нельзя поворачивать после передачи в швейную машину!



4. Вырезанную фигурку надо приклеить к деревянной пластине древесным клеем в зеркальном отображении.







Эту фигурку можно использовать как печать. На фигурку нанесите краску для ткани, затем прикладывайте фигурку к ткани и на ней останутся изображения рыбки.



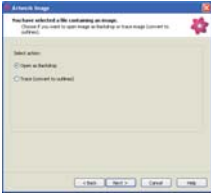


Программа BERNINA CutWork Software

- Двойным щелчком по кнопке  запускается программа BERNINA CutWork Software
- Выберите функцию «Create new», и подтвердите выбор, нажав «Next»
- Выберите «From file» («Из файла»)
- Нажмите  и выберите файл

Внимание: Рисунок можно найти в Интернете или взять свою фотографию в формате. JPG. Такие файлы можно открыть как фон.

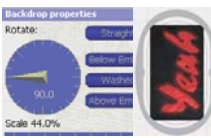
- Выберите пальцы под пунктом меню «Hoop»
- Нажмите «Next» для подтверждения



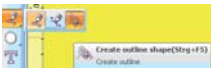
- Нажмите «Open as Backdrop» («Открыть как фон»)
- Нажмите «Next» для подтверждения
- Выберите ткань: «T-shirt knit2» в разделе меню «Embroidery Light»


Примечание: Ткань «Cotton 2» в программе BERNINA CutWork Software установлена по умолчанию.

- Выберите цвет
- Нажмите «Finish» для подтверждения



- Измените размер рисунки (увеличьте или уменьшите)
- Найдите функцию View > Backdrop > Properties
- Отредактируйте рисунок с помощью функций «Rotate» («Вращение») и «Scale» («Размер»)
- Поверните надпись в пальцах




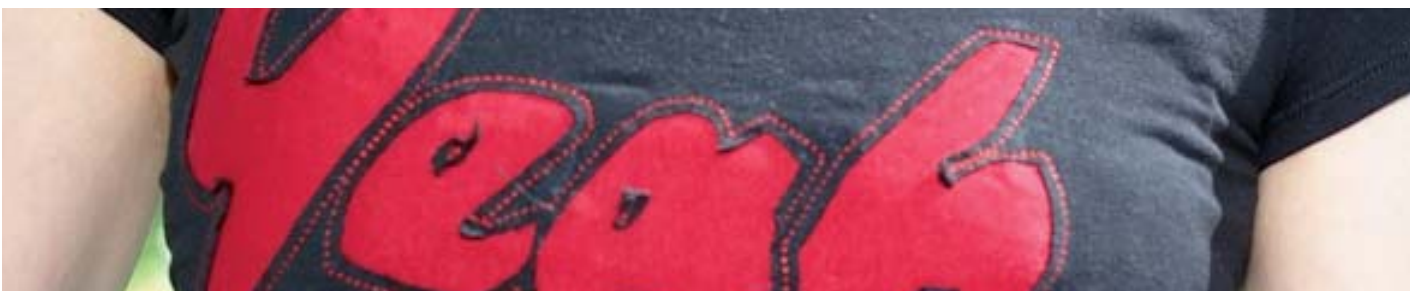
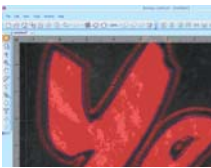
- Нажмите «Create outline shape» («Создать контур») 

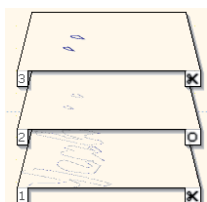
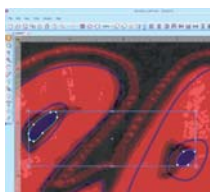
Рисую прямые линии или углы, удерживайте нажатой клавишу «Shift».

Когда конечная точка ставится там же, где начальная, объект становится замкнутым.

Примечание: Если вы хотите оставить линию незамкнутой, конечную точку ставьте правой клавишей мыши.

- Нажмите «Rectangle selection» («Выбор прямоугольника») , чтобы закрыть инструмент
- Графическая часть надписи готова



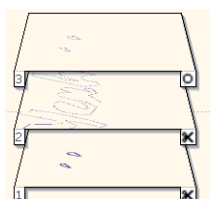


Подготовка проекта CutWork

- Прорисуйте внутренние части букв «е» и «а», чтобы они хорошо прошивались на зеркально отраженной аппликации

Внимание: Фон убирается нажатием функции «View > Backdrop > Hide» на панели инструментов.

- Выделите два внутренних круга. Правой клавишей мыши нажмите «Combine» (Уровень 1 – Контур)
- Нажмите «Копировать» **Duplicate** для копирования двух выбранных кругов. Потом нажмите (Уровень 2 – только линии разрезов)
- Поправьте уровни в режиме «Sequence»
- Удерживая клавишу «shift», выделите все буквы. Нажмите правую клавишу мыши. Выберите режим «Combine» - и нажмите левую клавишу мыши
- Выберите «Satin serial» и установите сдвиг на уровень 1,1мм



Установите последовательность уровней. Удерживая нажатой левой клавишу мыши, перетащите уровни в нужную последовательность.

- Уровень 1 > Внутренние части букв «е» и «а»
- Уровень 2 > Контуры букв
- Уровень 3 > Внутренние части букв «е» и «а», которые будут вышиты еще раз

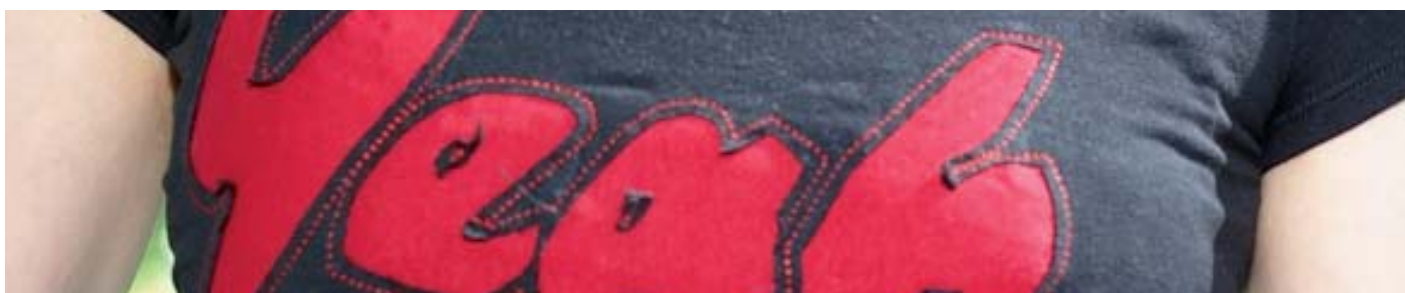


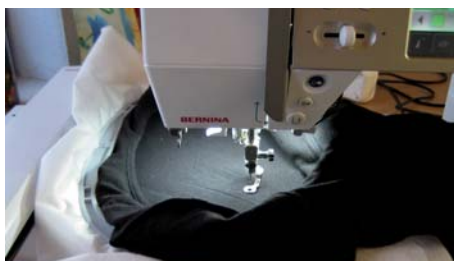
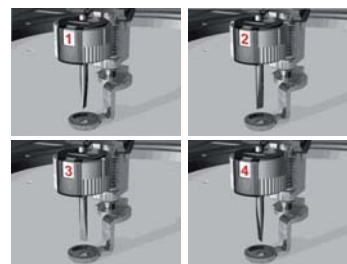
Распечатка предварительного просмотра

- Меню: File > Print
- Можно посмотреть положения разрезов и их последовательность
- Экспорт файла



Подготовка проекта для швейного компьютера BERNINA или для bernette 340 Deco.



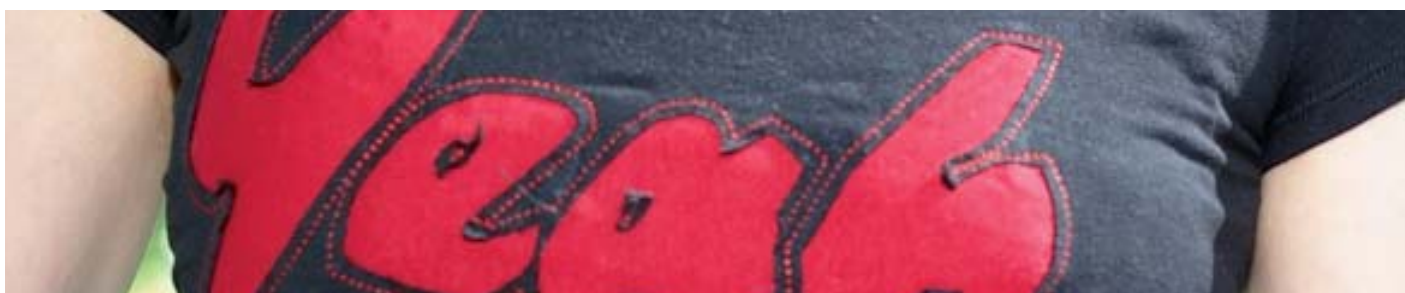


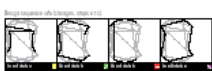
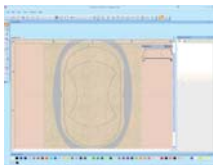
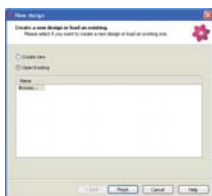
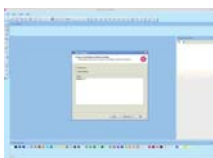
Материалы:

- 1 майка (T-Shirt)
- Ткань 15x30см для обратной аппликации (красная джерси или старая ткань от майки (T-shirt))
- 3 прямоугольника прочного растворимого стабилизатора, 30x35см
- Временный клеящий спрей
- Цветные нитки для вышивальных машин и шпульные нитки
- При желании – стразы для украшения


Ход работы:

1. Заправьте в пальцы растворимый стабилизатор.
2. Пометьте на майке ширину и высоту букв и прикрепите эту часть к стабилизатору клеящим спреем.
3. Откройте файл «Yeah».
4. Выровняйте начало надписи, поместив при необходимости майку в пальцы.
5. Вставьте инструмент CutWork Tool и вырезайте надпись, следуя инструкциям компьютера.
6. Линии разрезов в проектах CutWork разделены и показываются 4 разными цветами. Цвета соответствуют 4 положениям инструмента BERNINA CutWork Tool.
7. Рекомендуется приклеить еще один лист стабилизатора к той поверхности, что еще раз будет прорезаться на втором этапе процесса вырезания.
8. По окончании вышивания, снимите пальцы (не вынимая из них майку) и приклейте на изнаночную сторону красную ткань для обратной аппликации клеящим спреем.
9. Приклейте сверху вышивальный водорастворимый стабилизатор.
10. Вставьте шпильку с нитками; вставьте вышивальную иглу и нитку для машинного вышивания.
11. Подсоедините пальцы и следуйте по программе. Надпись будет вышита.
12. Выньте из пальцев майку (T-Shirt) и удалите стабилизатор с помощью большого количества воды.
13. Когда майка высохнет, украсьте ее по желанию стразами.






Программа BERNINA CutWork Software

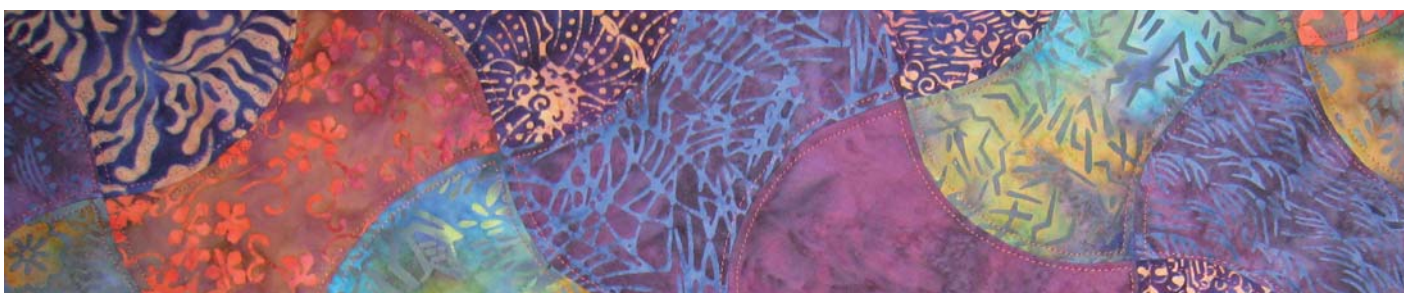
- Двойным щелчком по кнопке  запускается программа BERNINA CutWork Software
- Найдите файл «Applecore» в папке «BERNINA CutWork Samples»
- левой клавишей мыши нажмите «Browse.»
- My Documents (Мои документы) > BERNINA Embroidery > BERNINA CutWork Samples
- Откройте файл

Распечатка предварительного просмотра

- Пункты меню File > Print
- Можно просмотреть положения разрезов и их последовательность
-  Экспорт файла



Подготовка проекта для швейного компьютера BERNINA или для bernette 340 Deco.



Материалы:

- 49 разноцветных прямоугольников из ткани (примерно 20x14см)
- 15см подходящей лоскутной ткани для внутренней узкой рамки квилта
- 50см лоскутной ткани для внешней широкой рамки квилта
- 90x90см вспомогательной изнаночной ткани
- 90x90см тонкого ватина
- 7 прямоугольников прочного стабилизатора, 30x35см
- Временный клеящий спрей
- Машинные нитки для стёжки, соответствующего цвета



Метод:

1. Заправьте один лист стабилизатора в пяльцы.
2. Приклейте к стабилизатору до 8 слоев ткани клеящим спреем. Каждый отдельный слой прижмите отдельно!
3. Откройте файл «apple core».
4. Вставьте иглу CutWork Needle и вырежьте 49 лоскутов типа «сердцевина яблока», следуя инструкциям компьютера.



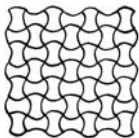
Линии разрезов в проектах CutWork разделены и показываются 4 разными цветами. Цвета соответствуют 4 положениям инструмента BERNINA CutWork Tool



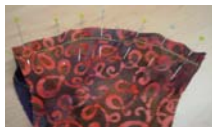
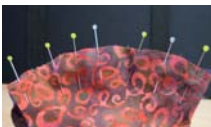
Внимание! Проекты CutWork нельзя поворачивать после передачи в швейную машину!



5. Разместите вырезанные лоскутки «сердцевина яблока» на кусок материала согласно схеме.



6. Пришивайте лоскутки рядами. Скалывайте кривые линии булавками. Шейте с припуском 0.75см.



7. Сшейте ряд за рядом. Скалывайте булавками, как в п. 6.
8. Обрежьте края проекта так, чтобы он получил квадратную форму.
9. Пришейте окантовочную рамку шириной 3,5см.
10. Пришейте внешнюю окантовочную рамку шириной 12см.
11. Положите верхний слой и задний слой лицо к лицу. Положите ватин на один слой. Сшивайте все слои вместе вокруг, оставив кусок открытым. Выверните лицевой стороной наружу и сшивайте открытый кусочек.
12. Сколите квилт булавками или прометайте.
13. Отстрочите (простегайте) каждый лоскут типа «сердцевина яблока» на расстоянии в 2мм возле шва ниткой для машинного вышивания.
14. Отстрочите (простегайте) окантовочную рамку в шов.



1. При работе с инструментом CutWork Tool всегда используйте прочные, крепкие стабилизаторы.
2. Ткань следует очень хорошо растянуть на пальцах («как на барабане»).
3. При вырезании на тонких, легких, гладкокрашенных или атласных тканях, рекомендуется использовать спрей-крахмал (даже несколько раз). Это обеспечит аккуратные линии разреза.
4. Вышивальный стабилизатор жестко закрепляется в пальцах в качестве подложки. Если ткань нельзя (или не нужно) заправлять в пальцы, ее можно приметать или приклеить спреем к стабилизатору.
5. Автоматическую закрепляющую строчку вокруг проекта или вокруг пялец (только на машине BERNINA 830) весьма полезно использовать при работе с некоторыми материалами или проектами.



6. Для вышивок с отверстиями (ришелье) используйте растворимые стабилизаторы (например, Soluweb). Область вырезанного отверстия покрывают достаточно большим куском растворимого стабилизатора, который приметывается вокруг вышивального рисунка.
7. Перед вырезанием серии фигур, рекомендуется запустить функцию «Running before».

Running before

Offset mm

Length mm

Passes



Cutting offset

8. Вырезание со смещением: линия разреза должна отстоять от предварительно прошитой строчки как минимум на 0.8мм, иначе можно разрезать нитку. Установите настройку смещения линии разреза на значение -0.8мм.

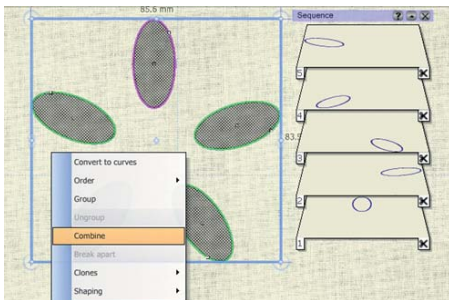




9. «Заполнение сетки»: в этом случае необходимо также правильно установить параметры смещения разреза. Заполнение сетки должно перекрывать область вырезания как минимум на 1 мм, чтобы заполнение было прошито до края ткани и игла не попадала бы в пустое отверстие. Более того, мы рекомендуем, как и для вышивок с отверстиями, использовать растворимые стабилизаторы.

10. Для изготовления аппликаций мы рекомендуем использовать двусторонний самоклеющийся стабилизатор (например Double-Stick by Steam-a-Seam, приклеивающийся при обработке шва утюгом).

11. Вырезаемые объекты в вашем проекте CutWork не должны располагаться слишком близко друг к другу. Близкорасположенные вырезы ведут к деформации готового проекта на ткани.



12. Если проект CutWork имеет несколько вырезов, используйте функцию «Combine» для их комбинации. Это поможет заметно сократить число изменений цветов и поворотов устройства для вырезания.





































13. После подготовки проекта с помощью программы CutWork, их не следует более поворачивать! После экспорта проекта в файл, положения инструмента CutWork Tool жестко фиксируются. Если повернуть проект еще раз при загрузке в швейный компьютер, эти настройки будут потеряны.



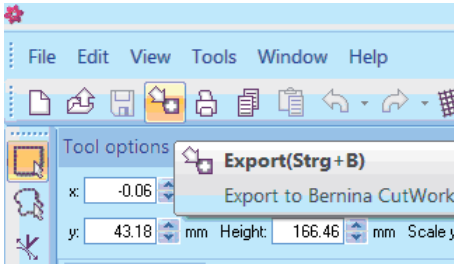
Руководство по программному обеспечению

Имеется **английская версия** Руководства пользователя (Start/All Programs/BERNINA CutWork/BERNINA CutWork Manual), которую можно просматривать на экране в формате Adobe PDF или распечатать. Чтобы читать файлы Руководства, на вашем компьютере должна быть установлена программа Adobe Acrobat Reader®. Если у вас нет этой программы, ее можно найти и скачать с сайта компании Adobe®.

<http://get.adobe.com/reader/>

 Новый Ctrl+N	 Изменить палитру Ctrl+Shift+L	 Изменить контрольные точки F10
 Открыть Ctrl+O	 100% масштаб Shift+1	 Свободное рисование F5
 Сохранить Ctrl+S	 Помощь Shift+F1	 Bezier Shift+F5
 Сохранить как документ Ctrl+Shift+S	 Увеличить	 Прямоугольник F6
 Экспорт в программу CutWork	 Посмотреть предыдущий F3	 Трапеция Shift+F6
 Печать Ctrl+P	 Показать все F4	 Эллипс F7
 Экспорт в рисунок Ctrl+Shift+E	 Заменить пальцы Ctrl+H	 Круговая диаграмма Shift+F7
 Экспорт в SVG	 Карандаш H	 Многоугольник Y
 Копировать Ctrl+Insert	 Сантиметр F9	 Звезда S
 Вставить Shift+Insert	 Линейка Ctrl+Shift+R	 Медленно перерисовать Shift+F11
 Отменить Ctrl+Z	 Сетка	 Рисование Ctrl+1
 Вернуть Ctrl+Shift+Z	 Текст F8	 Стежок Ctrl+2
 Выбрать ткань Ctrl+F		





Подготовка проекта для швейного компьютера BERNINA или для bernette 340 Deco:

1. Нажать кнопку «Export» на панели стандартных инструментов «Standard» toolbar.
2. Откроется диалог «BERNINA Device Selection».
3. Выберите нужную опцию.
4. Подробная информация содержится в онлайнном Руководстве пользователя BERNINA CutWork Manual.
5. По адресу (Start > all Programs > BERNINA CutWork > BERNINA CutWork Manual).



Например:

- Вставьте ваш накопитель BERNINA USB Key в порт USB
- Нажмите кнопку USB
- Проект будет сохранен на вашем накопителе BERNINA USB Key
- Установите вышивальный блок и инструмент CutWork Tool на ваш швейно-вышивальный компьютер

Подключите накопитель BERNINA USB Key к швейно-вышивальному компьютеру.

